

Schaltkonsole und Turbine

Ab der dritten Staffel verfügte K.I.T.T. über keine gewöhnliche Schaltkulisse, vielmehr leuchtete die Anzeige des gewählten Gangs direkt auf sobald dieser eingelegt wurde.

Die letzten Tage habe ich mich damit beschäftigt, wie ich dies nachbauen könnte und mir auch schon mal einen ersten Prototypen zusammengebaut.

Zugleich habe ich den "Turbinen"-Generator, der das typische Motorengeräusch von K.I.T.T. erzeugt, mit dem Prototypen verbunden.

Die Idee ist, dass bei eingelegter P- und N-Stellung die Turbine im Leerlauf läuft, während sie bei allen anderen Gängen mit 100 % Leistung vor sich hin röhrt.

Noch fehlen einige Kleinigkeiten, aber man sieht schon mal, wohin die Reise geht.

YouTube Video: [YouTube.com/watch?v=kINGRIPyL4o](https://www.youtube.com/watch?v=kINGRIPyL4o)









